

小規模店舗等ユニバーサルデザイン改修助成

みんなが嬉しくなるお店や建物に!

小規模な店舗等の出入口、トイレ部分の改修に助成を行っています。ちょっとした整備で、多くのお客様が使えるお店ができます。どうぞ、この助成制度をご活用ください。

世田谷区ユニバーサルデザイン推進条例の基準に則した工事

A 通路(道路から出入口まで)

- 1) 幅120cm以上
- 2) 通行の際、支障となる段差なし

B 店舗等の出入口

- 1) 幅80cm以上
- 2) 通行の際支障となる段差なし
- 3) 戸は自動的に開閉するか、車いす使用者が容易に開閉し
通行可能な構造とし、その前後に高低差なし



C トイレ(不特定多数の者が利用するもの)

- 1) 車いす使用者用便房を1以上設置し、その旨表示
- 2) 腹掛式の大便器、手すり等を適切に配置
- 3) 車いす使用者が円滑に利用できる十分な空間を確保
- 4) 直接地上へ通じる出入口から便房までの
通行可能な経路を確保



D 簡易工事(手すり、簡易スロープ等)

- 例)・出入口の簡易スロープの設置
- ・出入口の段差部分に手すりの設置

●助成金額：改修に要する経費の2分の1までかつ50万円以下

出入口の手すりの設置や簡易スロープなどの簡易工事の場合、改修に要する
経費の2分の1までかつ5万円以下

※平成21年9月30日以前の建物で、店舗の場合200m未満のものが対象となります。

※他の工事、簡易工事の詳細については、ご相談ください。工事内容の組み合わせにより、助
成金額が異なります。



世田谷UDスタイル 第2号 — 平成28年(2016年)3月 発行

世田谷区 都市整備部 都市デザイン課

連絡先：〒154-8504 世田谷区世田谷4-21-27

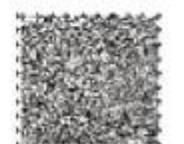
電話：03-5432-2038

メール：SEA02092@mb.clty.setagaya.tokyo.jp

ホームページ：[世田谷区 ユニバーサルデザイン 検索](#)

編集協力 株式会社アークポイント 有限会社ブレイス デザイン カタヤナギユウイチ

広報印刷物登録番号 No.1344



みんなでアートを楽しもう

特集

「感じるアートを楽しもう



アート(芸術)に対するイメージは?

みなさんには、アート(芸術)という、どんなイメージを持つていますか?

印象派の絵画、現代アート、演劇、コンサート…

絵画は見るもの?
音楽は聞くもの?

みなさんには、アート(芸術)といふと、どんなイメージを持つていますか? 印象派の絵画、現代アート、演劇、コンサート… 絵画や彫刻は「見る」もの、音楽は「聞く」もの。もちろん、それだけじゃありませんよね。アートは五感を使って感じるものであります。ユニバーサルデザインの考え方をアートと組み合わせて、多様な人といつしょに楽しむと、そのことがもつとはつきりします。

1 UDアドバイザーや障害当事者とともに案内板のバージョンアップ

二子玉川ライズの案内板は、利用しやすい触知案内板となるように、ユニバーサルデザインアドバイザーと視覚障害者が関わって検証をし、工夫してもらったものです。視覚障害者だけでなく、誰もが使えるような案内板となるよう、高さや見やすさ、案内内容などを検討しました。



ユニバーサル
デザインを
広げています

平成27年度の
世田谷区の取組み紹介

2 いろんなところで出張講座

小学校、大学、街づくり協議会など、様々な場面へ区の職員がお伺いしてユニバーサルデザインの出張講座を実施しています。社会福祉協議会等との団体とも連携して、ニーズに合わせた講座をいたします。



3 区職員の研修

区の職員の資質向上のため、ユニバーサルデザインを学ぶ職員研修を開催しました。明治学院大学非常勤講師の半田こづえ先生とともに、郷土資料館にある昔の生活用具をアイマスクをして触る体験型の研修でした。

触感から「モノ」を捉えることで、研修生は自分自身の感性を広げながら、お互いに生活用具の魅力を共有しました。視覚にとらわれない観賞方法を学ぶとともに、合理的配慮の意味も学びました。



無料で使用できます!



「せたっち」のキャラクターを使ってみませんか?

ユニバーサルデザインの普及啓発に関することであれば、どなたでもお使いいただけます。使用できるキャラクターはホームページからご覧ください。“せたっち”的形をあしらったまんじゅうやクッキーなど、商品やグッズを通した普及啓発をしてみませんか?ご使用の際は、事前の申請手続きをお願いします。

手話の勉強会のチラシに

商店街イベントや
子ども向けイベントの
キャラクターグッズに

ユニバーサルデザイン
普及啓発キャラクター
「せたっち」のご紹介

LINEの
スタンプに

その他の取組み等、詳しくは世田谷区のホームページをご覧ください。

世田谷区ユニバーサルデザイン 検索

多くの人がまちを快適に利用できるための工夫や配慮を、自分自身の「日常の暮らしスタイル」です。様々なスタイルをこの冊子では紹介していきます。

「世田谷UDスタイル」とは



第2号の内容

- 特集
みんなでアートを楽しもう — 02
- ワークショップ1
公園の楽しみを広げる — 04
- アートをつくろう
- ワークショップ2
- 五感を使って、建物の歴史をじっくり感じよう。 — 06
- インタビュー
絵文アーティスト 堀江武史 — 08
- 二子玉川へ行こう! — 09
- ユニバーサルデザイン
UDゼミ開催 — 10
- ユニバーサルデザインを広げています — 11

アートを「感じる」方法を広げることで、もっと豊かで新しい体験につながるかもしれません。見る、触る、感じる、知る、そしてそれをゆっくりと味わうことでの様な人と楽しさを共有することにつながるかもしれません。平成27年度は、アートをテーマにしたふたつのワークショップを通して「感じる」UDスタイルを考えました。「世田谷UDスタイル」第2号では、このワークショップの様子を紹介し、ユニバーサルデザインについて考えます。

アートを「感じて
もつと感覚を
広げよう

ユニバーサルデザインを学ぶ UDゼミ開催

第1回

9/15
火
tue



UDまちづくりを考える

東洋大学ライフデザイン学部教授 川内美彦先生

前半の講義では、「障害」観(社会モデル)の考え方や、2016年4月に施行される「障害者差別解消法」の「合理的配慮」についてお話をありました。また、国際パラリンピック委員会のアクセシビリティガイドの内容を日本のバリアフリー法と比較し、考え方の違いについてお話をいただきました。

後半の全体でのディスカッションでは、日本は障害者権利条約を批准しているのにも

関わらず、バリアフリー法では人権が尊重されていない。なぜ変えられないのか?という疑問が参加者から出されました。これは、日本の社会全体が問題意識を持っていないことが背景にあると指摘されました。



第2回

10/22
木
thu



視覚障害者がいきいきとするUDの工夫

明治学院大学非常勤講師 半田こづえ先生

前半の講義では、視覚障害者の日常生活や、視覚障害のある子どもたちとの体験型ワークショップについてお話をいただきました。アメリカのフィラデルフィア美術館でインターンをしていた時のお話では、視覚障害者向けに、午前中は美術鑑賞、午後は作品の制作をするなど、全ての人が美術を楽しむことができるよう様々な試みがなされていることを紹介いただきました。

後半は、参加者が各自の生活と結びつけて考

えを深められるよう、3つの班に分かれて、「もっとみんなが情報を得られる選挙活動のアイディア」をテーマにディスカッションを行いました。選挙力の大きな音での呼びかけは、視覚障害者は交差点を横断する時、車の走行音や歩行者の足音を手掛かりに信号を判断しているので、「選挙力は交差点付近では音を出さない」といったアイディアが出てきました。



第3回

12/2
水
wed



音のない世界から考えるUD

内閣府障害者政策委員会委員 松森果林先生

前半の講義では聞こえない立場から「聞こえる人が中心の社会」「テレビ番組やCMの字幕」「情報格差」「まちの中のバリア」「子育て、地域との繋がり」などについてお話をいただきました。また、誰もが楽しめる東京ディズニーリゾートの工夫として、「手話キャスト」「指さしコミュニケーションブック」「字幕表示システム」などについて紹介いただきました。

後半のディスカッションでは、「手話」という言語のほか、字幕でテレビを見ている参加者から「字幕は聞こえない人だけでなく、みんなに便利なものではないか?」「ニュースや大河ドラマで難しい言葉が出てきた時に字幕で確認できるので便利だ」など、様々なコミュニケーションについて意見交換をしました。



今回、二子玉川のワークショップ（4・5頁）を半田さんとともに実施していただいた、堀江武史さんにお話を伺いました。



堀江 武史

「見えないものを見る」

縄文アーティスト

縄文とアートがつながる？
子どもの頃から縄文時代が好きで、仕事として考古学に携わってきました。土器などを複数作るときに型をとるために、スズ箔をはります。これがとてもきれいで、もしかしたら、この状態を見てもらうことで、多くの人に縄文遺物に関心を持つてもらえるのではないか、と思つたことが発端です。考古学や博物館学は科学的

に厳密なもので、「ひと工夫」加えることは許されません。でも、多くの人に見てもらうために、ファンタジーの世界を加えることがアートの世界では許されます。両方の世界を知っている私がかかわることで、「そこにあるもの」を通して「見えるもの」を感じるという、ふたり多くの人に縄文遺物に関心を持つてもらえるのではないか、と思つたことが発端です。

縄文時代の道具を介して、ここではない場所やここにいない人に想いをめぐらすことができるようになりました。それは楽しいことあります。時には哀しみを伴うこともあります。例えば、今の季節、暖かい部屋にいながら、寒い中を耐えて過ごしている人

を感じるワークショップ
今日は、講師である半田さんの視点をどのように実現するかを考えました。
①「そこにあるもの」を使う
②「道具」をつくる
③公園の中に「書く」ものをつくる
という3つの視点です。

多摩川の流木や公園にある素材を使って、場所を指し示すもの（サイン）として、音を使った

時空を超えて見えないものを見る感性
私が縄文遺物に30年関わって、わずかに知り得たことがあります。縄文人は私たちと同じ等の知能レベルでありながら、時代を生き抜こうとした知恵については我々以上のものを持っていた、ということです。それは彼らの道具を手にしてみればわかります。彼らのデザインは時間を超えた、完成度の高いものです。

現代に生きる私たちは過去に生きた人々の暮らしやほかの場所を生きる人々をもっと身近に感じる必要があります。五感を使って、自身の感性で「見えないもの」を補う力を育む。そういうワークショップや場所づくりがあちこちで企画されて、現在と未来に想いをめぐらすことのできる人が出てくれば、より良い世界になるのではないか、そう思います。



きこえない人の感想、からだの表現から、風鈴（リンリン～）、豆腐屋さんのベル（カラコロ～）、学校のチャイム（カラ～カラ～）、川の音（ザザ～）、鐘（ゴーン）といった音を感じました

五感を使って、建物の歴史をじっくり感じよう。——旧小坂邸にて

ひやりとした感覚の菱形(ひしがた)の
鉛枠(なまりわく)に透明ガラスを
はめ込んだ「ステンドグラスの窓」。

10/4
月
日



**トラストまちづくり大学 OB
からのコメント**

この建物の管理をお手伝いしています。今日は案内役をつとめました。丁寧に触ったり音を聞いたりして建物を感じることができ、あらためて小坂順造の人となり、人間性がこの建物に集まっていると感じました。良い材料を使っていましたが、華美(かび)にならないところがまたすばらしいと思いました。これは世田谷区の宝物です。みなさんぜひおいでください。