

入場無料!
プログラミング
未経験者歓迎

駒澤大学社会連携プロジェクト

2025年
12月25日(木)
26日(金)

10:00 ~
17:00

世田谷デジタルものづくりフェス



会場に3人サンタさんがいる!

世田谷デジタルものづくりフェス公式ホームページ



<https://sdmf.jp/>



instagram

VEX
MAKE X
MINECRAFT
SPIRO MAKER
TETOMO
TESTPIA
KOMA
KIBO-RPC

SINCE 2010 © NAGAKI



世田谷区内のSTEAM教育をこ
紹介!小学校のプログラミング教
育から、高校の情報I、プロジェク
トベースの学びや探究学習、世界
に挑むロボット展示などなど、楽
しいコンテンツ盛りだくさん!これ
からの学びは楽しくなくちゃやっ
てられない。きみに合った学びが
ここに来ればきっと見つかる!!



謎が解けた人には素敵な
クリスマスプレゼント!
先着順数量限定!

会場内を探索して、スタンプを見つ
け出せ!スタンプを全部集めたら、
そこに隠された謎を解き明かそう!

会場
HOME/WORK VILLAGE
世田谷区池尻2-4-5

DOHSCHOOL



ハツメイカー研究所

主催 世田谷デジタルものづくりフェス実行委員会
企画 DOHSCHOOL / ハツメイカー研究所
協力 一般社団法人青少年STEM教育振興会
協賛 駒澤大学経済学部現代応用経済学科ラボラトリ / 株式会社Azhai Communications / 三英株式会社 / HOME/WORK VILLAGE / 株式会社セック
後援 世田谷区経済産業部 / 昭和女子大学現代教育研究所

MakeX All-Core Journey 体験会

参加者2名でチームを組み、大会と同じ競技にチャレンジします。競技に必要なプログラミング"ライトレース"を使って、コースを自由にコントロールできるプログラミングを体験します。

開催時間 HP参照
所要時間 50分
対象 小学3～6年生
参加方法 当日ブースにて事前予約



マイクラフト モンスターから街を守ろう！

マイクラフト内の世田谷の街にモンスターがやってくる！みんなで戦って街を守ろう！マイクラが得意な中高生にたくさん教えてもらおう！

開催時間 10:00～17:00
所要時間 30分
対象 小学2～6年生
参加方法 当日ブースにて事前予約



VEX123/GO/IQ/code VR 体験コーナー

アメリカ発祥のVEXロボットを使ってプログラミングやコントローラーにチャレンジしてみよう！手を動かしながら学べる体験コーナー。ゲーム感覚でロボティクスの世界を体験してみよう！

開催時間 10:00～17:00
所要時間 30分
対象 小学生以上
参加方法 当日ブースにて受付



21世紀型スキルX デジタルものづくりフェス 第3弾！



経済産業省が発表した「未来人材ビジョン」には、デジタルを活かすことで、場所・時間・年齢を問わず、誰でも世界に広がる「本物」の社会課題に向き合い、探究学習を始められる環境の提供が必要だと記されています。デジタルを理解し、その特徴を知ること、アナログとの使い分けを自らが考えていく時代です。そんな教育の鍵となるイベントが、世田谷デジタルものづくりフェスです。

第3回 世田谷デジタルものづくりフェス 開催概要

開催日 2025年12月25日(木) / 12月26日(金)
時間 10:00～17:00
入場料 無料
場所 HOME/WORK VILLAGE (池尻中学校跡地)
〒154-0001 東京都世田谷区池尻2-4-5



sdmf.jp



Instagram

主催 世田谷デジタルものづくりフェス実行委員会 企画 DOHSCHOOL / ハツメイカー研究所 協力 一般社団法人青少年STEM教育振興会
協賛 駒澤大学経済学部現代応用経済学科ラボラトリ / 株式会社Azhai Communications / 三英株式会社 / HOME/WORK VILLAGE / 株式会社セック
後援 世田谷区経済産業部 / 昭和女子大学現代教育研究所



池尻大橋駅 徒歩10分 / 三軒茶屋駅 徒歩16分

SPIRO MAKERで オリジナルのポストカードを作ろう！

3つのパラメータを設定して、自分だけの幾何学模様を作ろう！組み合わせは無限大！プロッターで描画したらお土産に持って帰ろう。

開催時間 10:00～17:00
所要時間 約10分/1回
対象 小学生以上
参加方法 当日会場にて随時受付



宇宙ロボットプログラミング体験会

宇宙ステーションで働くロボットをプログラミングして動かそう！宇宙での物理法則を模した環境でのプログラミング「Scratch版Kibo-RPC」を体験してみよう！

開催時間 10:00～17:00
所要時間 約10分/1回
対象 小学生
参加方法 当日ブースにて先着順



TETOMOで 身の回りのものを 楽器にしてみよう！

TETOMOは、テーブルや食器など、身近なものをリズム楽器に変えてしまう小さなロボットです。専用アプリでリズムをプログラムします。音の発見を楽しみながら、自分だけのリズムを作ってみましょう。

開催時間 10:00～17:00
所要時間 約5分/1回
対象 小学生以上
参加方法 HP参照



3Dコマモデリング

本格的な3Dモデリングのアプリケーションを使って、オリジナルのコマのデザインをします。通常はコマは円形。360度の角度をどのようなパーツで組み合わせるかを考えてみよう。
※参加費(モデリング)無料。コマの出力は別途料金がかかります。

開催時間 ①10:30～12:30
②14:00～16:00
所要時間 2時間
対象 小学4年生～中学生
参加方法 当日先着順



TESTPIA

いま話題の生成AIを使った学習アプリTESTPIA(テストピア)。自分の覚えたいものをスマホで写真を撮って、暗記帳を作ってみよう！キャラクターが伴走してくれるので、楽しく勉強ができるよ！

開催時間 10:00～17:00
所要時間 20分
対象 小学生以上
参加方法 当日ブースにて随時受付

